

习题1



第7章 多媒体技术及其应用

7.1 习题

- MPC ( Multimedia PC ) 与PC的主要区别是增加了\_\_ ( 1 ) \_\_.
- ( 1 ) A.存储信息的实体      B.视频和音频信息的处理能力
- C.光驱和声卡      D.大容量的磁介质和光介质

版权方授权希赛网发布，侵权必究

[上一节](#)      [本书简介](#)      [下一节](#)

习题2

- 人眼看到的任一彩色光都是亮度、色调和饱和度三个特性的综合效果，其中\_\_ ( 2 ) \_\_反映颜色的种类。
- ( 2 ) A.色调    B.饱和度    C.灰度    D.亮度

版权方授权希赛网发布，侵权必究

[上一节](#)      [本书简介](#)      [下一节](#)

习题3

- CD上声音的采样频率为44.1kHz,样本精度为16bit,双声道立体声，那么其未经压缩的数据传输率为\_\_ ( 3 ) \_\_.
- ( 3 ) A.88.2kb/s    B.705.6kb/s    C.1411.2kb/s    D.1536.0kb/s

版权方授权希赛网发布，侵权必究

[上一节](#)      [本书简介](#)      [下一节](#)

习题4

● 计算机要对声音信号进行处理时，必须将它转换成数字声音信号。最基本的声音信号数字化方法是取样-量化法。若量化后的每个声音样本用2个字节表示，则量化分辨率是\_\_（4）\_\_。

（4）A.1/2      B.1/1024      C.1/65536      D.1/131072

[版权方授权希赛网发布，侵权必究](#)

[上一节](#)      [本书简介](#)      [下一节](#)

第7章：多媒体技术及其应

作者：希赛教育软考学院    来源：希赛网    2014年05月07日

## 习题5

● 某幅图像具有 $640 \times 480$ 个像素点，若每个像素具有8位的颜色深度，则可表示\_\_（5）\_\_种不同的颜色，经5:1压缩后，其图像数据需占用\_\_（6）\_\_（Byte）的存储空间。

（5）A.8      B.256      C.512      D.1024

（6）A.61440    B.307200      C.384000    D.3072000

[版权方授权希赛网发布，侵权必究](#)

[上一节](#)      [本书简介](#)      [下一节](#)

第7章：多媒体技术及其应

作者：希赛教育软考学院    来源：希赛网    2014年05月07日

## 习题6

● 以下显示器像素点距的规格中，最好的是\_\_（7）\_\_。

（7）A. 0.39      B. 0.33      C. 0.31      D. 0.28

[版权方授权希赛网发布，侵权必究](#)

[上一节](#)      [本书简介](#)      [下一节](#)

第7章：多媒体技术及其应

作者：希赛教育软考学院    来源：希赛网    2014年05月07日

## 习题7

● 在彩色喷墨打印机中，将油墨进行混合后得到的颜色称为\_\_（8）\_\_色。

（8）A. 相减      B. 相加      C. 互补      D. 比例

[版权方授权希赛网发布，侵权必究](#)

[上一节](#)      [本书简介](#)      [下一节](#)

## 习题8

● 800×600 的分辨率的图像，若每个像素具有 16 位的颜色深度，则可表示\_\_（ 9 ）\_\_种不同的颜色。

（ 9 ） A.1000      B. 1024      C. 65536      D. 480000

[版权方授权希赛网发布，侵权必究](#)

[上一节](#)

[本书简介](#)

[下一节](#)

## 习题9

● W3C制定了同步多媒体集成语言规范，称为\_\_（ 10 ）\_\_规范。

（ 10 ） A. XMLB. SMILC. VRMLD. SGML

[版权方授权希赛网发布，侵权必究](#)

[上一节](#)

[本书简介](#)

[下一节](#)

## 习题10

● 对同一段音乐可以选用MIDI格式或WAV格式来记录存储。以下叙述中\_\_（ 11 ）\_\_是不正确的。

- （ 11 ） A. WAV格式的音乐数据量比MIDI格式的音乐数据量大  
B. 记录演唱会实况不能采用MIDI格式的音乐数据  
C. WAV格式的音乐数据没有体现音乐的曲谱信息  
D. WAV格式的音乐数据和MIDI格式的音乐数据都能记录音乐波形信息

[版权方授权希赛网发布，侵权必究](#)

[上一节](#)

[本书简介](#)

[下一节](#)

## 习题11

● 设计制作一个多媒体地图导航系统，使其能根据用户需求缩放地图并自动搜索路径，最适合的地图数据应该是\_\_（ 12 ）\_\_。

（ 12 ） A. 真彩色图像      B. 航拍图像      C. 矢量化图形      D. 高清晰灰度图像

## 习题12

---

- 一幅灰度图像，若每个像素有8位像素深度，则最大灰度数目为 \_\_ ( 13 ) \_\_.
- ( 13 ) A. 128            B. 256            C. 512            D. 1024

## 习题13

---

- 当图像分辨率为800×600,屏幕分辨率为640×480时，\_\_ ( 14 ) \_\_.
- ( 14 ) A. 屏幕上显示一幅图像的64%左右    B. 图像正好占满屏幕
- C. 屏幕上显示一幅完整的图像    D. 图像只占屏幕的一部分

## 习题14

---

- 若视频图像每帧的数据量为6.4MB,帧速率为30帧/秒，则显示10秒的视频信息，其原始数据量为 \_\_ ( 15 ) \_\_ MB.
- ( 15 ) A. 64            B. 192            C. 640            D. 1920

## 习题15

---

- MP3是目前最流行的数字音乐压缩编码格式之一，其命名中"MP"是指\_\_ ( 16 ) \_\_,"3"是指

\_\_ ( 17 ) \_\_.

( 16 ) A. media player      B. multiple parts

C. music player      D. MPEG-1 Audio

( 17 ) A. MPEG-3      B. version 3      C. part 3      D. layer 3

[版权方授权希赛网发布，侵权必究](#)

[上一节](#)

[本书简介](#)

[下一节](#)

第 7 章：多媒体技术及其应

作者：希赛教育软考学院    来源：希赛网    2014年05月07日

## 习题16

● 某数码相机内置128MB的存储空间，拍摄分辨率设定为1600×1200像素，颜色深度为24位，若不采用压缩存储技术，使用内部存储器最多可以存储\_\_ ( 18 ) \_\_张照片。

( 18 ) A. 12      B. 22      C. 13      D. 23

[版权方授权希赛网发布，侵权必究](#)

[上一节](#)

[本书简介](#)

[下一节](#)

第 7 章：多媒体技术及其应

作者：希赛教育软考学院    来源：希赛网    2014年05月07日

## 习题17

● PC机处理的音频信号主要是人耳能听得到的音频信号，它的频率范围是\_\_ ( 19 ) \_\_。

( 19 ) A.300Hz~3400Hz      B.20Hz~20KHz

C.10Hz~20KHz      D.20Hz~44KHz

[版权方授权希赛网发布，侵权必究](#)

[上一节](#)

[本书简介](#)

[下一节](#)

第 7 章：多媒体技术及其应

作者：希赛教育软考学院    来源：希赛网    2014年05月07日

## 习题18

● 多媒体计算机图像文件格式分为静态图像文件格式和动态图像文件格式，\_\_ ( 20 ) \_\_属于静态图像文件格式。

( 20 ) A.MPG      B.AVS      C.JPG      D.AVI

[版权方授权希赛网发布，侵权必究](#)

## 习题19

---

- 计算机获取模拟视频信息的过程中首先要进行\_\_ ( 21 ) \_\_.

( 21 ) A.A/D变换    B.数据压缩    C.D/A变换    D.数据存储

[版权方授权希赛网发布，侵权必究](#)

## 习题20

---

- 多媒体中的"媒体"有两重含义，一是指存储信息的实体；二是指表达与传递信息的载体。

\_\_ ( 22 ) \_\_是存储信息的实体。

( 22 ) A.文字、图形、磁带、半导体存储器    B.磁盘、光盘、磁带、半导体存储器

C.文字、图形、图像、声音    D.声卡、磁带、半导体存储器

[版权方授权希赛网发布，侵权必究](#)

## 习题21

---

- RGB8:8:8表示一帧彩色图像的颜色数为\_\_ ( 23 ) \_\_种。

( 23 ) A.23    B.28    C.224    D.2512

[版权方授权希赛网发布，侵权必究](#)

## 习题22

---

- 位图与矢量图相比，位图\_\_ ( 24 ) \_\_.

( 24 ) A.占用空间较大，处理侧重于获取和复制，显示速度快

B.占用空间较小，处理侧重于绘制和创建，显示速度较慢

C.占用空间较大，处理侧重于获取和复制，显示速度较慢

D.占用空间较小，处理侧重于绘制和创建，显示速度快

[版权方授权希赛网发布，侵权必究](#)

[上一节](#)

[本书简介](#)

[下一节](#)

第 7 章：多媒体技术及其应

作者：希赛教育软考学院 来源：希赛网 2014年05月07日

## 习题23

● 在ISO制定并发布的MPEG系列标准中，\_\_（25）\_\_的音、视频压缩编码技术被应用到VCD中，\_\_（26）\_\_标准中的音、视频压缩编码技术被应用到DVD中，\_\_（27）\_\_标准中不包含音、视频压缩编码技术。

（24） A.MPEG-1 B.MPEG-2 C.MPEG-7 D.MPEG-21

（25） A.MPEG-1 B.MPEG-2 C.MPEG-4 D.MPEG-21

（26） A.MPEG-1 B.MPEG-2 C.MPEG-4 D.MPEG-7

[版权方授权希赛网发布，侵权必究](#)

[上一节](#)

[本书简介](#)

[下一节](#)

第 7 章：多媒体技术及其应

作者：希赛教育软考学院 来源：希赛网 2014年05月07日

## 习题24

● 一幅彩色图像（RGB），分辨率为 $256 \times 512$ ，每一种颜色用8bit表示，则该彩色图像的数据量为\_\_（28）\_\_bit.

（28） A. $256 \times 512 \times 8$  B. $256 \times 512 \times 3 \times 8$

C. $256 \times 512 \times 3/8$  D. $256 \times 512 \times 3$

[版权方授权希赛网发布，侵权必究](#)

[上一节](#)

[本书简介](#)

[下一节](#)

第 7 章：多媒体技术及其应

作者：希赛教育软考学院 来源：希赛网 2014年05月07日

## 习题25

● 10000张分辨率为 $1024 \times 768$ 的真彩（32位）图片刻录到DVD光盘上，假设每张光盘可以存放4GB的信息，则需要\_\_（29）\_\_张光盘。

（29） A.7 B. 8 C.70 D.71

习题26

习题26



线性预测编码    D.PCM

习题27

- CIF视频格式的图像分辨率为\_\_ ( 31 ) \_\_.
- ( 31 )    A.352x240    B.352x288    C.640x480    D.320x240

习题28

- 由ISO制定的MPEG系列标准中，\_\_ ( 32 ) \_\_是多媒体内容描述接口标准。
- ( 32 )    A.MPEG-1    B.MPEG-2    C.MPEG-4    D.MPEG-7

习题参考答案

7.2 习题参考答案

(1)	(2)	(3)	(4)	(5)	(6)	(7)	(8)	(9)	(10)
B	A	C	C	B	A	D	A	C	B
(11)	(12)	(13)	(14)	(15)	(16)	(17)	(18)	(19)	(20)
D	C	B	A	D	D	D	D	B	C
(21)	(22)	(23)	(24)	(25)	(26)	(27)	(28)	(29)	(30)
A	B	C	A	A	A	B	D	B	A
(31)	(32)								
B	D								

[版权方授权希赛网发布，侵权必究](#)

[上一节](#)      [本书简介](#)      [下一节](#)

第 8 章：计算机组成与体系结构

作者：希赛教育软考学院    来源：希赛网    2014年05月08日

## 习题1

### 第8章 计算机组成与体系结构

#### 8.1 习题

- 阵列处理机属于\_\_（1）\_\_计算机。

（1）A.SISD    B.SIMD    C.MISD    D.MIMD

[版权方授权希赛网发布，侵权必究](#)

[上一节](#)      [本书简介](#)      [下一节](#)