

# Python快速入门

嵩天

# 不容错过的Python语言概述

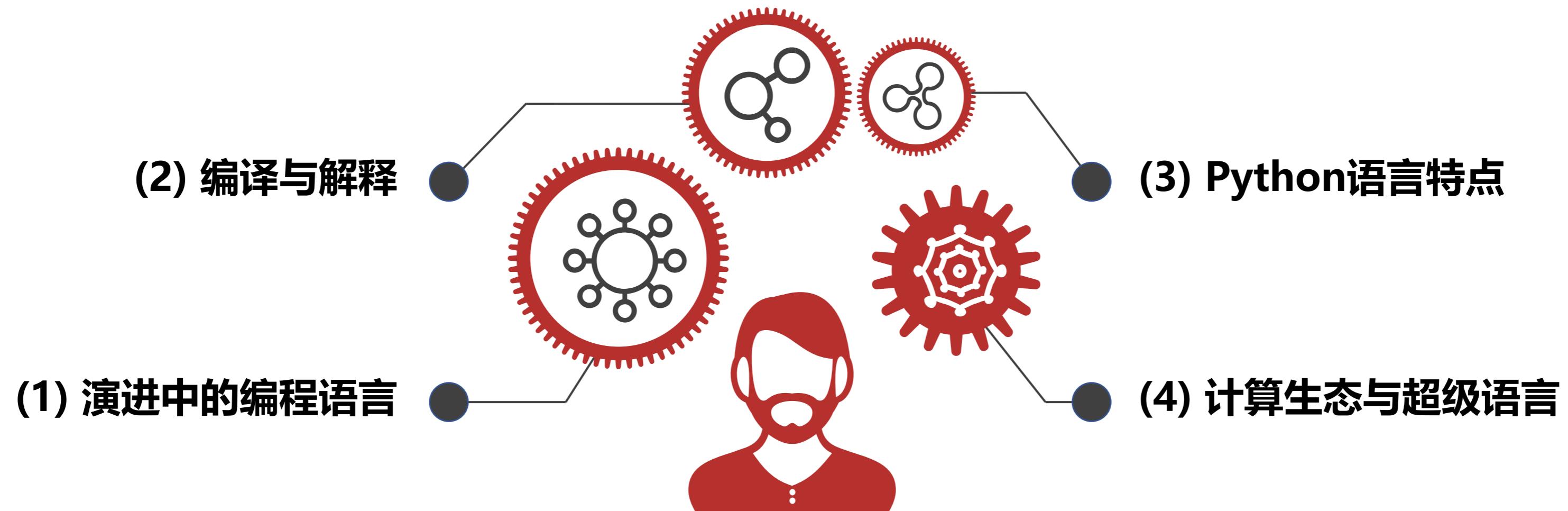
高天



Python快速入门

# 单元开篇

# 单元开篇



## 不容错过的Python语言概述

Python快速入门

**演进中的编  
程语言**

# 编程语言种类

避免断更,请加微信501863613

**Basic, C, C++, C#, CSS, Fortran, Go, HTML, Java,**

**JavaScript, Lisp, Lua, VC++, Object C, Pascal, Perl, PHP,**

**PostScript, Python, Ruby, Scala, SQL, Swift, VBA,**

**VB.NET, Verilog, VHDL, Visual Basic...**

**编程语言, 也是一个江湖!**

# 计算机技术演进过程

计算机系统  
结构时代



1946-1981



网络和视窗  
时代



1981-2008



复杂信息系  
统时代



2008-2016



人工智能  
时代

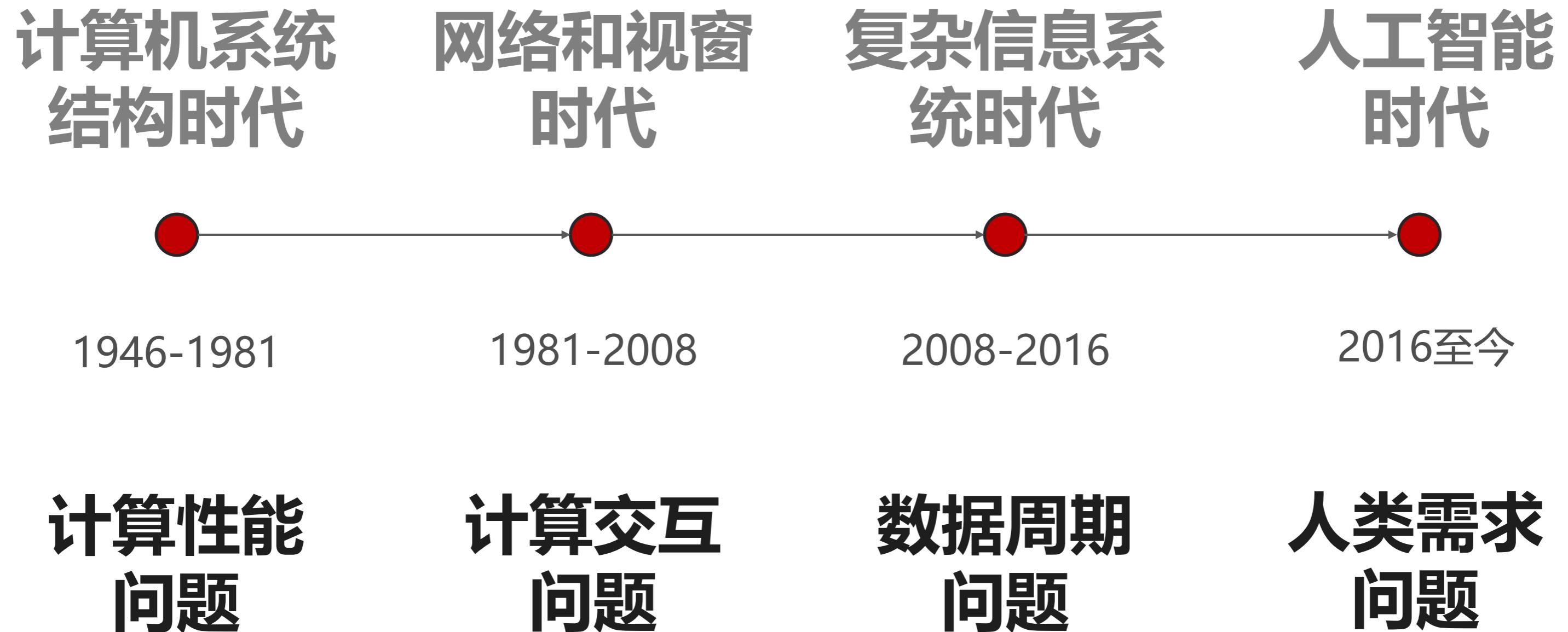


2016至今

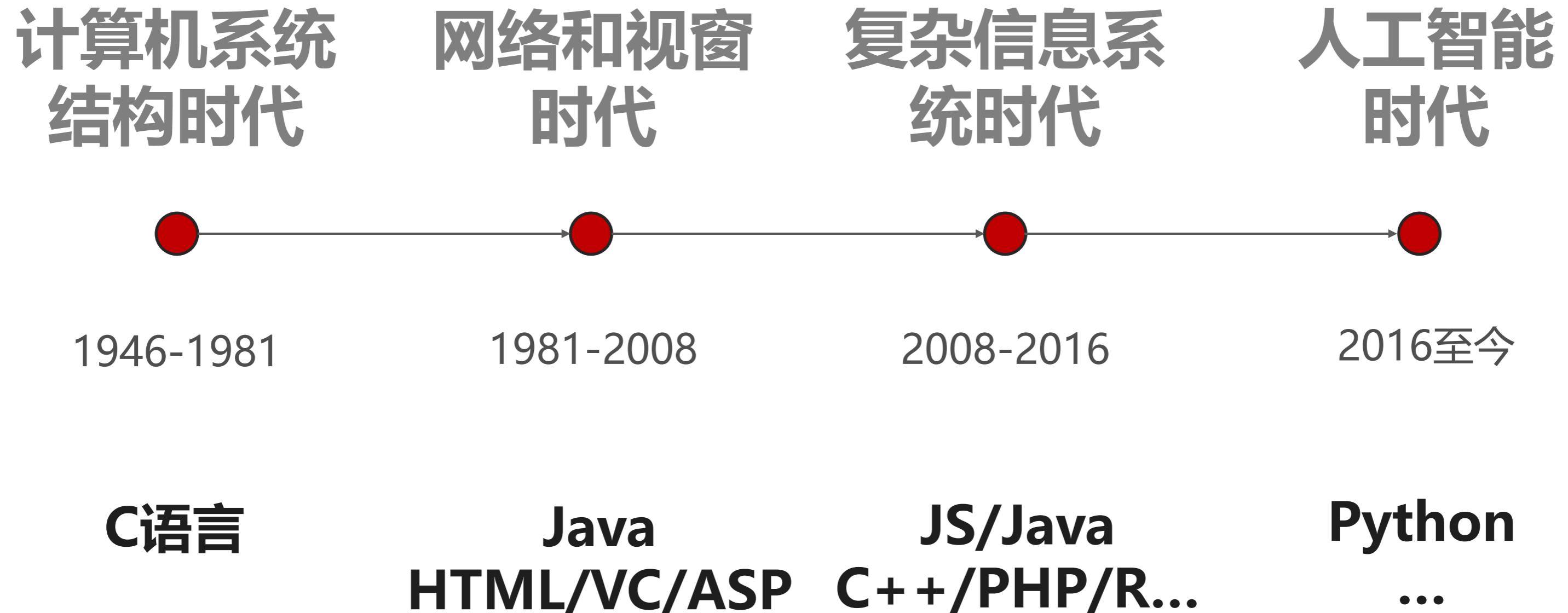


AlphaGo

# 计算机技术演进阶段所解决的问题



# 计算机技术演进与主流编程语言变化



# 各编程语言的历史使命

编程语言	学习内容	语言本质	解决问题	适用岗位
C	指针、内存、数据类型	理解计算机系统结构	性能	系统底层开发
Java	对象、跨平台、运行时	理解主客体关系	跨平台	网络后台及APP开发
C++	对象、多态、继承	理解主客体关系	大规模程序	应用类特定方向
VB/VC	对象、按钮、文本框	理解交互逻辑	桌面交互	不确定
Python	编程逻辑、第三方库	理解问题求解	各类问题	大数据/人工智能等

# 各编程语言的历史使命

各编程语言使命不同，Python是计算时代演进的选择！

# 再看计算条件...

- 计算机性能已经不是解决一般问题的瓶颈
- 大数据、云计算、物联网、信息安全、人工智能等需求爆发
- 计算领域核心矛盾转化为产量、效率和方法的不足
- 在2018年及以后，面对应用导向计算需求，该使用什么编程语言？

# Python语言

- 1 Python是通用语言
- 2 Python是脚本语言
- 3 Python是胶水语言
- 4 Python是跨平台语言
- 5 Python是多模型语言



**Guido van Rossum**  
**Python语言创立者**

Python快速入门

# 编译和解释

避免断更,请加微信501863613

# 编程语言的执行方式

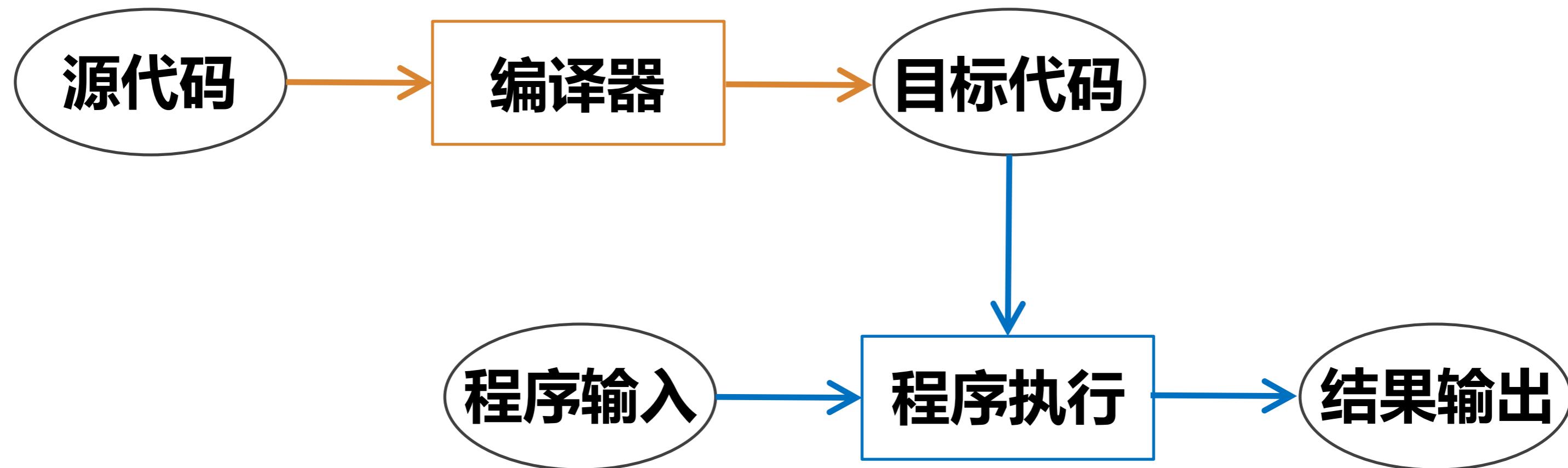
## 1 编译执行



将源代码一次性转换成目标代码的过程

# 编程语言的执行方式

## 1 编译执行



# 编程语言的执行方式

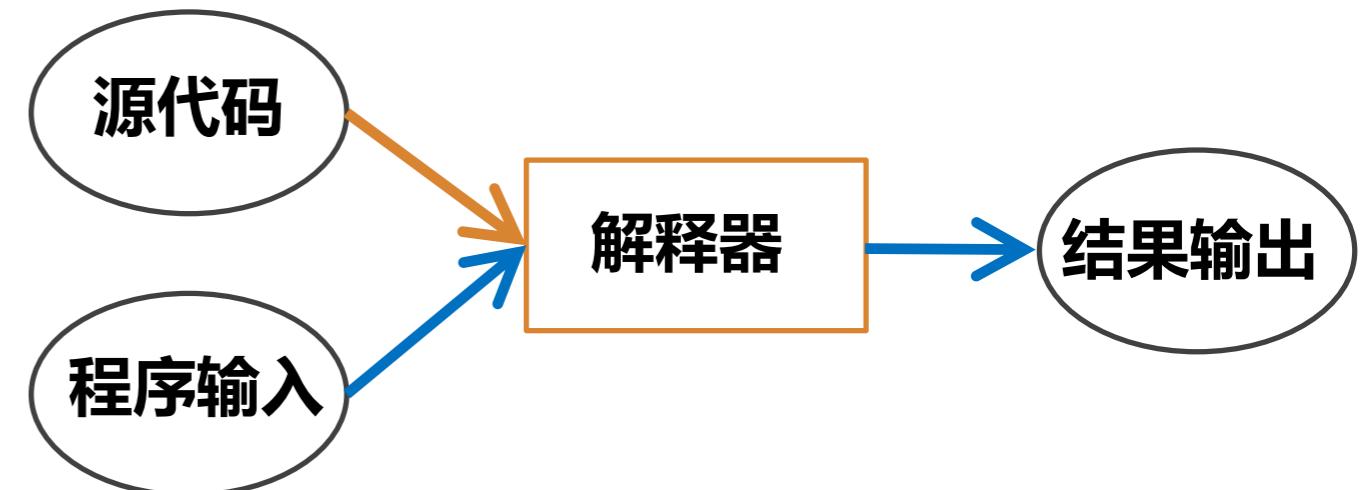
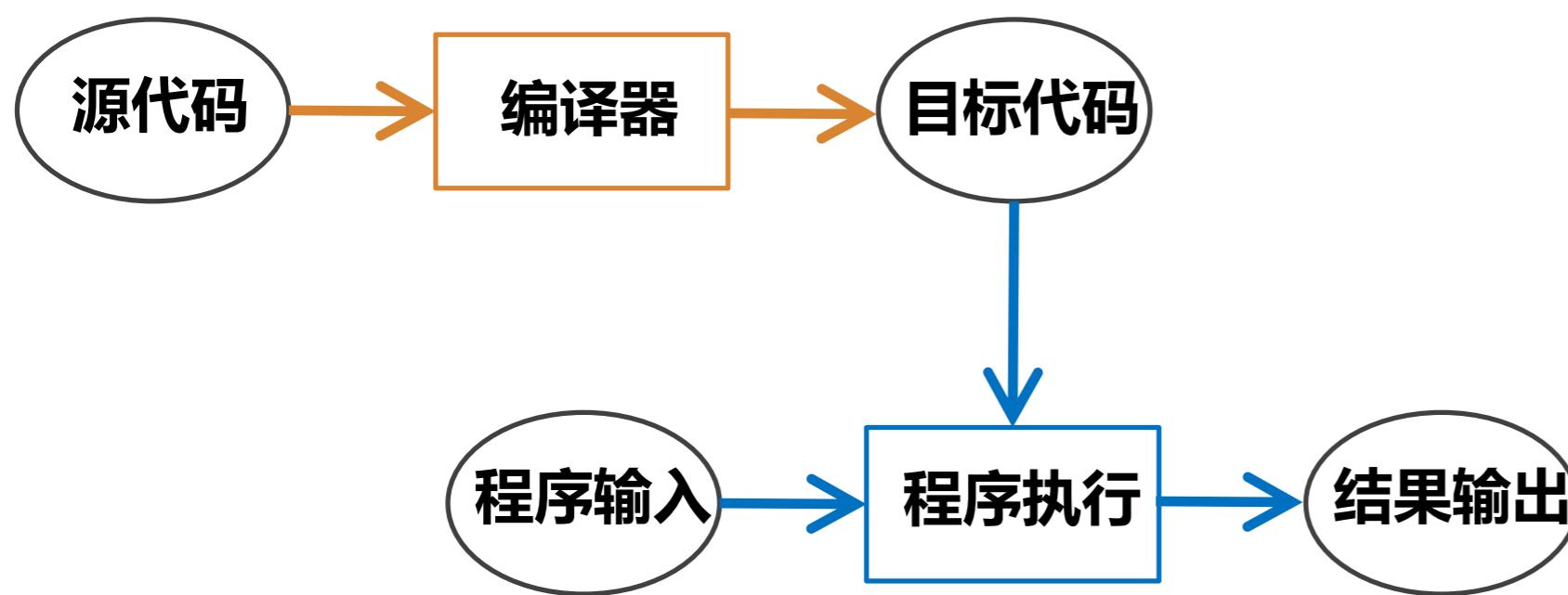
## 2 解释执行



将源代码逐条转换成目标代码同时逐条运行的过程

# 编译和解释

## 1 编译执行      2 解释执行



# 编译和解释

1 编译执行

2 解释执行

- 编译：一次性翻译，之后不再需要源代码（类似英文翻译）
- 解释：每次程序运行时随翻译随执行（类似实时的同声传译）

# 静态语言和脚本语言

1

**静态语言**: 编译执行

2

**脚本语言**: 解释执行

- 静态语言: C、C++、Java、Verilog ...
- 脚本语言: PHP、JavaScript、HTML、Python ...

# 静态语言的优点

- 1 编译过程没有时间限制，优化更充分，执行速度更快
- 2 编译后程序可以在同系列系统中直接执行，不需要执行环境

# 脚本语言的优点

- 1 执行过程需要源代码，程序维护更灵活
- 2 通过在不同系统中配置执行环境，可以实现源代码的跨平台执行

# 静态语言和脚本语言

**编译和解释是两种方式的区别，在完成计算需求方面结果一致**

Python快速入门

# Python语言 特点

避免断更,请加微信501863613

# Python语言

- 1 Python是通用语言
- 2 Python是脚本语言
- 3 Python是胶水语言
- 4 Python是跨平台语言
- 5 Python是多模型语言



**Guido van Rossum**  
**Python语言创立者**

# Python语言特点：语法简洁

## 语法简洁

```
# 计算并输出1到100整数之和
s = 0
for i in range(1, 101):
    s += i
print(s)
```

```
# 计算并输出n的阶乘
def fact(n):
    if n == 1:
        return 1
    return n*fact(n-1)
print(fact(10))
```

# Python语言特点：语法简洁

## 语法简洁

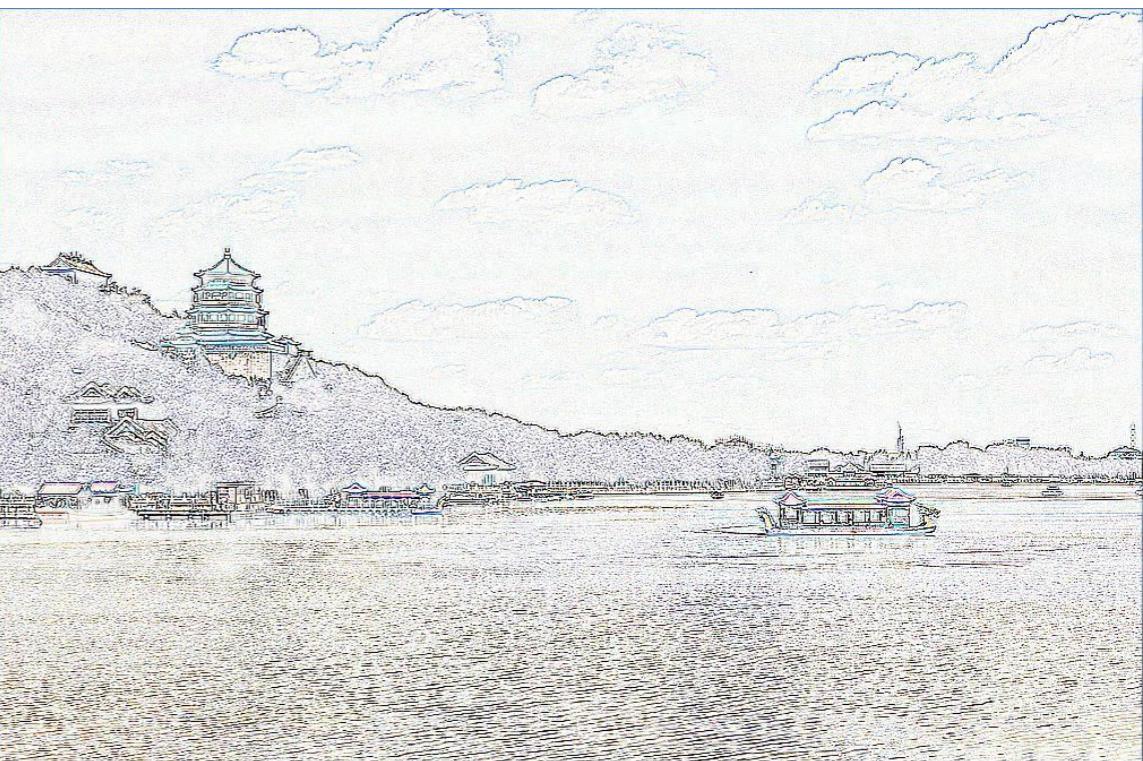
- 1 没有分号、没有函数约束、没有大括号、没有begin/end
- 2 没有类型声明、没有变量定义、没有指针

相同功能是C语言代码量的10%及以下

# Python语言特点：开源生态

## 开源生态

```
# 图像的轮廓获取
from PIL import Image
from PIL import ImageFilter
im = Image.open('Beijing.jpg')
om = im.filter(ImageFilter.CONTOUR)
om. save('BeijingContour.jpg')
```



# Python语言特点：开源生态

## 开源生态

- 1 超过14万个第三方库免费可用
- 2 避免重复造轮子的先进理念



底层可封装C/C++等语言的代码，站在巨人肩膀上编程

# Python语言特点

## 语法简洁

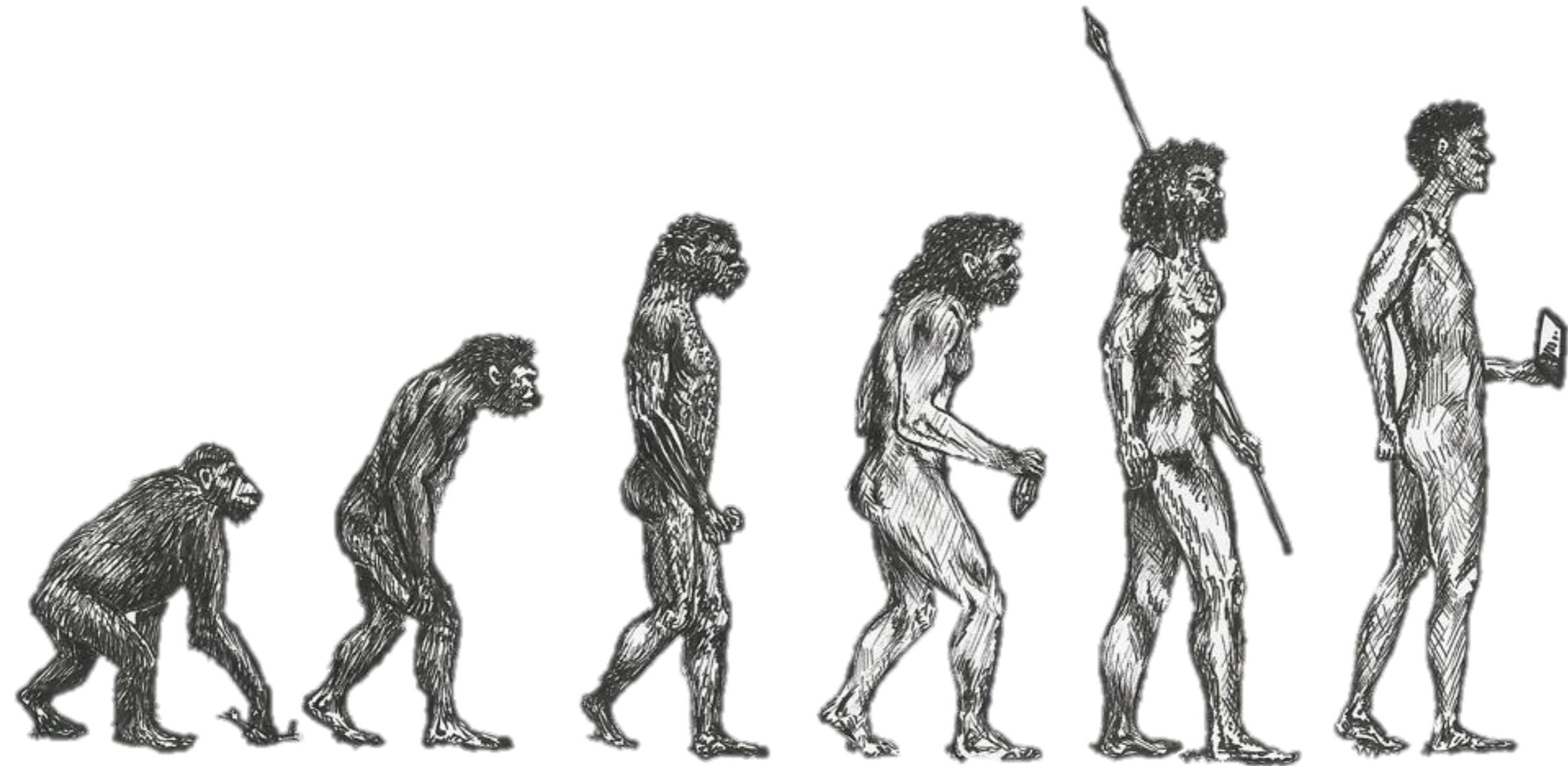
## 开源生态

- 1 通过简化语法抽象逻辑，语法简洁能提高10倍左右的编程产量
- 2 通过功能模块复用集成，开源生态能再提高10倍左右的编程产量

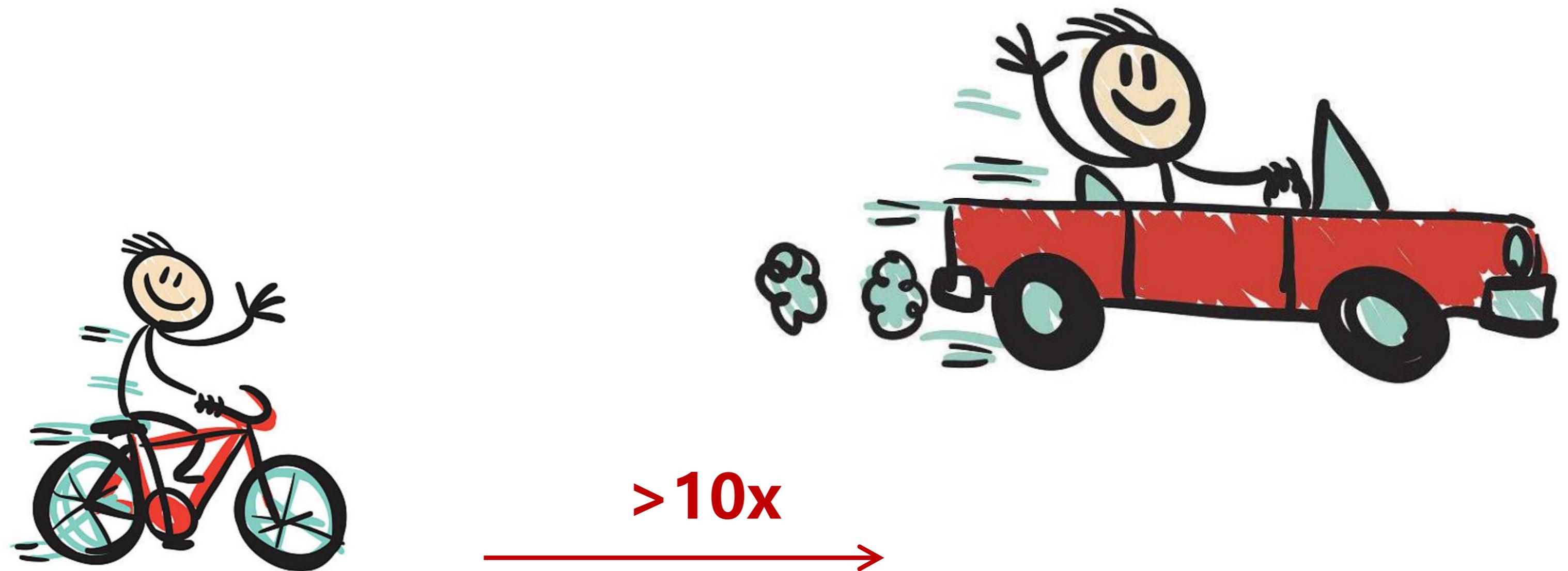
**Python能带来10倍以上的编程产量提升**

# Python语言特点

**工具决定思维：关注工具变革的力量！**



# Python语言特点



Python快速入门

# 计算生态与 超级语言

# 计算生态：自由软件时代

## 从开源运动说起...



**Richard  
Stallman启动  
GNU项目**

1983

**GNU通用  
许可协议  
诞生**

1989

避免断更,请加微信501863613

# 计算生态：开源生态逐步建立

## 从开源运动说起...



Linus  
Torvalds发布了Linux内核

1991

网景浏览器开  
源，产生了  
Mozilla

1998

# 计算生态：计算生态深入演化



1983, Richard Stallman  
**大教堂模式**

V.S.



1991, Linus Torvalds  
**集市模式**

# 计算生态：定义

开源思想深入演化和发展，形成了计算生态



**计算生态**以开源项目为组织形式，充分利用“共识原则”和“社会利他”组织人员，在竞争发展、相互依存和迅速更迭中完成信息技术的更新换代，形成了技术的自我演化路径。

# 计算生态：三个特点

没有顶层设计、以功能为单位、具备三个特点



- 1 竞争发展
- 2 相互依存
- 3 迅速更迭



# Python计算生态

- 1 以开源项目为形式，提供了超过14万个第三方库
- 2 开源项目的建设经过野蛮生长和自然选择，高质量库众多
- 3 第三方库之间相互关联使用，依存发展或逐级封装
- 4 Python社区庞大，新技术更迭迅速，已经成为计算生态主流

# Python计算生态

API != 计算生态

# Python计算生态

理解、运用和构建计算生态

## 编程语言的种类...

机器语言

11010010

00111011



CPU相关

CPU相关

CPU无关

# 编程语言的演进

## 编程语言的种类...

汇编语言

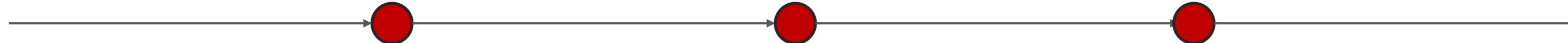
**add 2, 3, result**

高级语言

**result = 2 + 3**

超级语言

**result = sum(2, 3)**



CPU相关

CPU无关

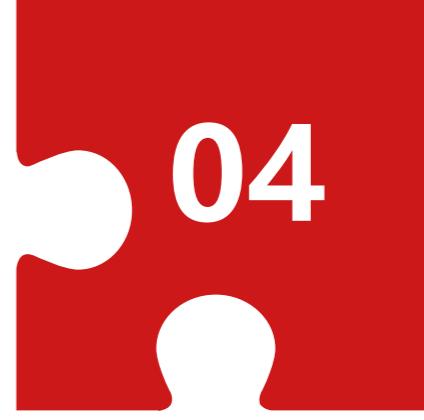
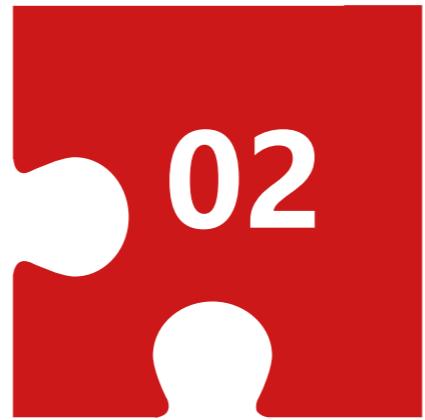
计算生态



Python快速入门

# 单元小结

避免断更,请加微信501863613



计算机技术发展  
与编程语言演进

编译与解释

Python语言特点

计算生态与超级语言

**Why Python?**

**What Python?**

**Thinking Python**



# Thank you